

SOLICITUD DE PUBLICIDAD DE OFERTA DE PRÁCTICAS EN EMPRESAS

NOMBRE DE LA EMPRESA	Vector Software Factory S.L.
FECHA DE ANEXO 1 AL CONVENIO DE SOLICITUD DE PRÁCTICAS EN LA EMPRESA	29 de marzo de 2022
DIRECCIÓN DONDE SE REALIZARÁ LA PRÁCTICA	Calle Angel Ganivet, 16 Córdoba 14011

TUTOR DE LA EMPRESA <i>Para uso interno</i>	Abraham Montero
E-MAIL DEL TUTOR <i>Para uso interno</i>	abraham.montero@softtek.com
TELEFONO DEL TUTOR <i>Para uso interno</i>	911 830 300
E-MAIL PARA ENVIO DE CV	talent.emea@softtek.com
CUALIFICACIÓN/EXPERIENCIA LABORAL DEL TUTOR EXTERNA RELACIONADO CON LA PRACTICA EXTERNA PROPUESTA¹	
Software Architect. App Dev	

FECHA LÍMITE DE PRESENTACIÓN DE CV CANDIDATOS:	10 de junio 2022
FECHA DE COMIENZO DE PRÁCTICAS²:	A partir del 20 de junio de 2022
HORARIO DE LAS PRÁCTICAS o Nº HORAS/DÍA:	6 horas diarias (400 €/brutos mensuales)
¿SE REALIZARÁ ENTREVISTA PREVIA A LOS CANDIDATOS?	Sí

PERFIL DEL CANDIDATO³:

Estudiantes de ultimo curso de Grado en Ingeniería Informática o pendiente de TFG.
--

DESCRIPCIÓN DE LAS LABORES A DESARROLLAR⁴:

<p>Desarrollo de aplicaciones de negocio, así como implementación de interfaces gráficas, gestión de ficheros y pruebas unitarias (JUnit, Jasmine), combinadas con la utilización de patrones y buenas prácticas de programación, principalmente orientados a arquitectura de microservicios.</p> <p>- Uso y gestión de datos en bases de datos relacionales (SQL) y no relacionales (NoSQL), como fuente de datos para los</p>

¹ Breve descripción de la experiencia laboral o Curriculum Vitea abreviada del tutor externa relacionada con las practicas externas propuesta, no más de 10 líneas.

² Considere los plazos de formalización del Anexo al convenio. El estudiante no podrá firmar la de las prácticas de empresa antes de recibir firmada la autorización a la realización de las prácticas en el Anexo 1.

³ Indique información (si procede) sobre el nº de asignaturas para finalizar los estudios, si debe estar pendiente de proyecto fin de carrera, conocimientos específicos requeridos, habilidades, etc. Utilice el espacio que sea necesario.

⁴ Utilice el espacio que sea necesario.



programas, así como mecanismos de persistencia (Hibernate, JPA)

- Creación de aplicaciones WEB, tanto con las API de JEE (Spring Boot), como con los marcos de trabajo más usados en el mercado (Angular, React, JS, CSS)
- Desarrollo de servicios WEB y clientes de los mismos, para la creación de capas de servicios (Servicios HTTP y SOAP)

OBJETIVOS EDUCATIVOS DE LA PRÁCTICA⁴:

Entrarán a formar parte de equipos de trabajo en proyectos para diferentes clientes, conocerán el ciclo de vida un proyecto real y colaborarán como un miembro más de estos equipos con las tecnologías comentadas.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

Oficina de Información y Orientación Laboral
(+34) 957 21 84 48 - infoempleoeps@uco.es
Campus Univ. de Rabanales ((Aulario - UCOPREM2)
Crta. Madrid-Cádiz Km. 396
14071 Córdoba - www.uco.es.eps