



UNIVERSIDAD
DE
CÓRDOBA



UNIDAD DE APOYO TECNOLÓGICO

A CENTROS, DEPARTAMENTOS Y SERVICIOS

Campus Universitario de Rabanales
Casa 1 Colonia San José - 14071 Córdoba

Tfno.: 957212424 FAX.: 957212427 mail: unidad.apoyo web: <http://www.uco.es/uacds>

Instrucciones para la instalación de la aplicación en macOS

1. Instalación 2
2. Añadir escenas a la aplicación..... 2
3. Problema al ejecutar en MacOS 12 3



1. Instalación

Para instalar la aplicación, arrastrarla a la carpeta "Aplicaciones" (También se puede ejecutar directamente).

Dado que la aplicación no ha sido descargada de la App Store, es posible que macOS lance un aviso advirtiendo que no se puede comprobar si hay software malicioso por este motivo.



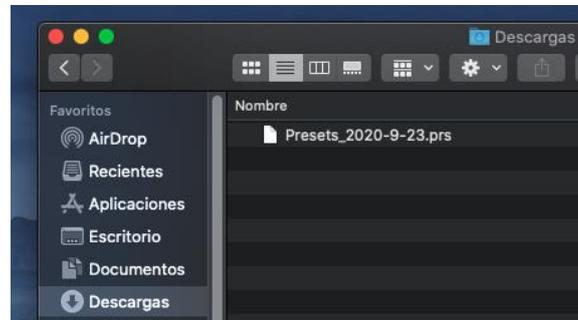
Para permitir que la aplicación se ejecute, deberá pulsar la tecla control mientras hace clic en la aplicación. Tras esto seleccione "Abrir" en el menú desplegable y de nuevo "Abrir" en la ventana que aparece (Es posible que se soliciten sus credenciales).

2. Añadir escenas a la aplicación

Las escenas son posiciones preconfiguradas de la cámara para cada aula. Para añadir las escenas preconfiguradas por los técnicos de la UAT se deberá hacer clic en "Herramientas" e "Importar Presets". Tras esto buscar el fichero de presets y hacer clic en "Open".



Es muy importante que el fichero de escenas se encuentre **en la carpeta de descargas** del equipo y sin estar en ninguna subcarpeta, es decir, no puede estar dentro de una carpeta que esté en descargas. Esto es así ya que macOS es muy restrictivo con los permisos para acceder a los ficheros.



Tras la importación de las escenas se debe reiniciar la aplicación para que los cambios surtan efecto. Es posible que para ello deba pulsar con el botón derecho (O dos dedos en caso de utilizar el trackpad) en el icono del dock y pulsar en "Salir".

3. Problema al ejecutar en MacOS 12

Se ha detectado que algunos equipos muestran el siguiente aviso al intentar ejecutar en MacOS 12:



En caso de que aparezca, se deberán modificar los permisos de ejecución de la aplicación, para ello se deberá abrir una terminal y ejecutar el siguiente comando:

```
chmod +x /Applications/UAT_ControlCamara.app/Contents/MacOS/UAT_ControlCamara
```

Con esto la aplicación debería poder ejecutarse sin problema